

LEARNING GAME MEETING

HALLE POLYVALENTE
ISTRES

VENDREDI

14

OCTOBRE
9H30 / 21H30

PROGRAMME SALON DE LA LUDOPÉDAGOGIE



ENEZ JOUER A APPRENDRE



La Métropole Aix-Marseille-Provence, dans le cadre de la démarche Fertiles Rencontres pour l'éducation à l'environnement et au développement durable, organise le premier salon métropolitain de la ludo-pédagogie.

Lors de cet événement vous pourrez découvrir la richesse de l'univers des jeux pédagogiques et les différentes facettes de cette approche du développement des apprentissages, en rencontrant les créateurs qui la nourrissent et les professionnels qui la font vivre.

Acteurs du salon

8 vies pour la planète	4	Métropole Aix-Marseille-Provence	
ABCF Consulting & Formation	4	Direction du Patrimoine Culturel	13
Accélérateur M	4	Métropole Aix-Marseille-Provence	
ADMR Loisirs Culture Environnement	5	Service Forêt du Secteur du Pays d'Aix	13
Aix-Marseille Université	5	Métropole Aix-Marseille-Provence	
Cellule de culture scientifique	5	Fertiles Rencontres EEDD	14
Aix-Marseille Université Cielam/Madirel	5	Métropole Aix-Marseille-Provence	
Association des Ludothèques Françaises (ALF) Région Sud PACA	6	Projet DIAMS	14
Association Trouble du spectre de l'autisme France Algérie (ATFAL)	6	Métropole Aix-Marseille-Provence	
Centre Permanent d'Initiatives pour l'Environnement (CPIE) du Pays d'Aix	6	Transition énergétique	14
Compagnie Décalèou	6	Montessori, Groupement de pédagogues	14
Didac'Ressources	7	Neoteny	15
E-mersium expérience	7	Nutrichamps	15
Escape Game La Caravane	7	Pacific Planet	15
Les Malles Escape Game	7	Parc National des Calanques	15
établissement Public du Parc et de la Grande Halle de La Villette	7	Pôle Formation UIMM Sud / COME IN VR	16
être et Avoir	8	Playtime	16
Flauna	8	Soul Games	16
GRAINE Provence-Alpes-Côte d'Azur	8	Service éducation à l'environnement AMP	16
iN-Fabula by Vscape	8	Surfrider Foundation Europe	17
La Compagnie des rêves urbains	8	Sympatoque	17
La Guilde des Ludopédagogues Francophones	9	Terre Ludique	17
La LudoEntreprise	9	The Magic Box	18
L'éclap éditions	9	Théo Jimenez	18
Le JOK'coeur	9	Toteam	18
Le Naturoscope	10	Univias	18
Les Petits Débrouillards PACA	10	DES TRUCS EN PLUS !	19
Ludorium	11	Espace Café-Rencontres	19
Ludus Arena Concept	11	Biosphère	19
Médiathèque intercommunale	11	Fabricolerie	19
Service projets éducatifs	12	Espace des communautés	19
Melaxi	12	La communauté des fresqueurs	19
	12	Le cocon	19
	13	En terrasse s'il vous plait.	19
	13		

8 VIES POUR LA PLANÈTE

Saint-Chamas (13)

Participant n°48

Structure : Association d'innovation technique au service de l'environnement, elle conçoit des dispositifs de haute technicité pour la recherche scientifique.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Le Batolab

Montez sur ce laboratoire, habituellement flottant, ayant pour vocation la santé de l'Étang de Berre en recherchant des solutions techniques pour les écosystèmes.

Contact :

Damien BONNET

Mail : bonnetd@gmail.com



ABCF CONSULTING & FORMATION

La Ciotat (13)- intervient en France et en pays francophones

Participant n°5

Structure : Aurélia Boisanté, Formatrice indépendante, spécialisée « Formation de formateur & Ludopédagogie » anime des formations en entreprise, organismes de formation ou pour les formateurs freelances ainsi que des challenges en ligne et des vidéos sur YouTube.

Elle propose aussi des hackathons pour aider les porteurs de projets à se développer.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Workshop « Créer vos propres jeux ».

À partir de vos contenus pédagogiques et sur des matrices de jeux vierges, venez créer vos propres jeux pédagogiques : jeux de cartes, jeux d'enquêtes, jeu de l'oie.

Contact :

Aurélia BOISANTE

Mail : aurelia.boisante@gmail.com



ACCÉLÉRATEUR M

Marseille (13)

Participant n°35

Structure : Association qui met à la disposition des start-ups, un programme d'accompagnement personnalisé, mêlant expertises, coaching, mentorat, expérimentations, mise en réseau... une prestation à la carte pour « gagner du temps » que ce soit pour conquérir de nouveaux marchés, financer sa croissance ou recruter des talents. Les process de travail seront mis en œuvre en étroite collaboration avec un réseau d'acteurs partenaires avec l'ambition avouée de favoriser les fertilisations croisées avec des entreprises de taille plus conséquente à qui l'Accélérateur M propose tout un bouquet de services « Open Innovation ».

Lieu d'échanges et de partenariats ciblés sur la collaboration avec ses homologues africains et méditerranéens, il offre également aux futures pépites tournées vers l'international des prestations d'accueil et d'orientation au sein de l'écosystème métropolitain.

Proposition sur The Learning Game Meeting 2022 :

Des animations et des jeux autour du thème du recrutement vous seront présentés.

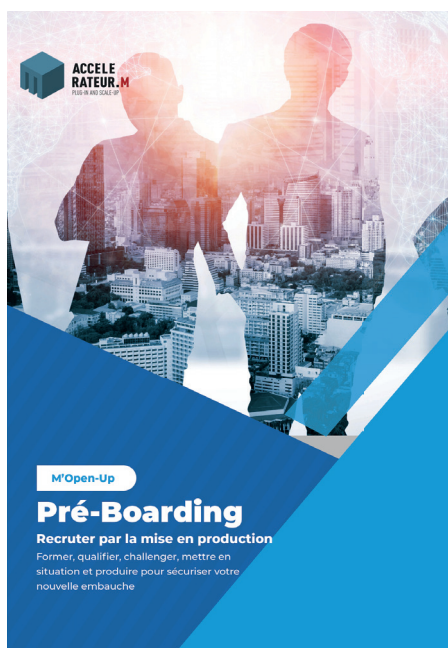
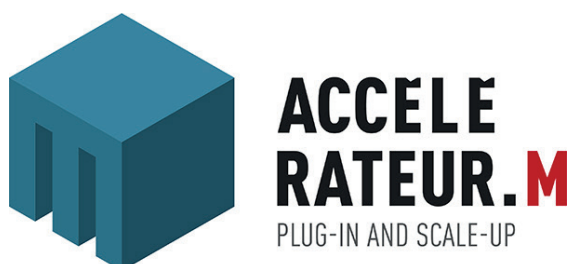
M'Pré-bording

Partez à la découverte d'un nouveau concept de recrutement ludique qui vous permettra de recruter votre candidat idéal, ainsi qu'une découverte du collaborative immersive learning.

Contact :

Hatem HADDAD

Mail : hatem.haddad@accelerateurm.com





ADMR LOISIRS CULTURE ENVIRONNEMENT

Miramas (13)

Participant n°43

Structure : Association développant l'éducation à l'environnement et au développement durable par le biais d'animations ou de formations.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Ma fête durable

Jeu pédagogique sur l'alimentation durable

Seul, ou en équipe, face à soi-même ou face à un autre joueur ou groupe de joueurs, organiser une fête devient un challenge durable pour se régaler et s'amuser sans impacter la planète, tout en préservant sa santé et son environnement.

Contact :

Ghislaine TROADEC

Mail : admr13.lce@gmail.com

AIX-MARSEILLE UNIVERSITÉ

CELLULE DE CULTURE SCIENTIFIQUE

Marseille (13)

Participant n°42

Structure : La cellule de culture scientifique (Direction de la recherche et de la valorisation) d'Aix-Marseille Université met en place une programmation culturelle pour rendre accessibles et partager les connaissances scientifiques, notamment par le jeu.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Quelle tambouille !

Jeu de quête, sur plateau, à la recherche de la cuisine d'antan.

Deux historiens et une archéologue ont imaginé un jeu de quêtes à la recherche de la cuisine médiévale et de l'époque moderne en Provence. Menez l'enquête et repartez avec une recette.

Plusieurs jeux conçus et développés avec des chercheuses et chercheurs d'Aix-Marseille Université seront à découvrir tout au long de la journée.

Contact :

Cellule de culture scientifique d'Aix-Marseille Université (Direction de la recherche et de la valorisation)

Mail : culture-scientifique@univ-amu.fr



AIX-MARSEILLE UNIVERSITÉ CIELAM/MADIREL

Aix-en-Provence (13)

Participant n°41

Structure : Représente l'université et plus précisément les laboratoires de recherche, ainsi que la diffusion du savoir.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

CODEX : l'affaire Pétrarque

Escape game digital. Entrez dans les secrets du manuscrit médiéval pour expliquer une mort mystérieuse. À l'aide d'informations et de connaissances à découvrir sur la littérature et la chimie, les joueurs, dans la peau d'experts, communiqueront pour tenter de déchiffrer des énigmes et d'élucider cette mort pour le moins étrange liée, semble-t-il, au manuscrit d'une œuvre de Pétrarque.

Contact :

Elodie BURLE-ERRECADE

Mail : elodie.burle@univ-amu.fr





ASSOCIATION DES LUDOTHÈQUES FRANÇAISES (ALF) RÉGION SUD PACA

Salon de Provence (13)

Participant n°50

Structure : Association de ludothèques (équipements culturels qui mènent des actions autour du jeu en tant que pratique : l'acte de jouer et en tant que patrimoine : les jeux et les jouets (Jeu sur place, prêt, animation, conseil/formation...))

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir des jeux les plus variés, des ressources que vous pourriez emprunter ou acquérir, localiser les ludothèques de la région, de toute la France et d'autres pays ; l'association Internationale des Ludothèques (ITLA) vous sera également présentée.

Contact :

Dominique DUMESTE

Mail : ludospaca@gmail.com



ASSOCIATION TROUBLE DU SPECTRE DE L'AUTISME FRANCE ALGÉRIE (ATFAL)

Drancy (93)

Participant n°36

Structure : Association dont l'objectif est de sensibiliser à l'autisme en mettant en visibilité celles et ceux qui sont directement touchés et en créant des outils de sensibilisation (Podcast, jeux, activités ludopédagogique...)

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Jeu Katy Pique

Il s'agit d'une activité ludopédagogique dont l'objectif est de sensibiliser aux troubles du spectre de l'autisme en milieu scolaire afin de faciliter l'inclusion des enfants dits atypiques à l'école (en leur faisant vivre l'expérience de l'autisme).

Contact :

Sahdia ICHOU

Mail : ichou_sahdia@hotmail.fr

CENTRE PERMANENT D'INITIATIVES POUR L'ENVIRONNEMENT (CPIE) DU PAYS D'AIX

Puyricard (13)

Participant n°34

Structure : sensibilise, aide, conseille et accompagne les collectivités locales, les entreprises, les associations et les citoyens dans tous leurs projets liés à l'environnement et au cadre de vie.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Escape Game Énergie

Cet atelier ludique est utilisé auprès de publics entreprises, collectivités, étudiants, etc. La finalité est de pouvoir initier une prise de conscience, une réflexion et un échange entre les participants.

Rapido

jeu de plateau qui permet aux enfants et adultes de travailler sur leurs différents modes de transport et de comprendre leurs conséquences sur l'environnement.

Déclic écomobil'©

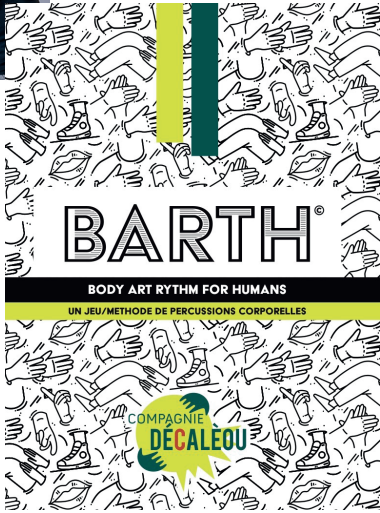
Malle pédagogique constituée de jeu de plateau, quiz interactif, jeux de photos diachroniques, maquette multimodale, expériences scientifiques et vidéos, fiches d'activités et lexiques, sur la problématique de nos déplacements quotidiens !

Contact :

Margot STOLTZ

Mail : m.stoltz@cpie-paysdaix.com





COMPAGNIE DÉCALÉOU

Marseille (13)

Participant n°3

Structure : Association proposant une formation basée sur la musique corporelle pour renforcer la cohésion et le bien-être de vos équipes. C'est un outil adaptable au service de vos publics, de vos patients, en générant de la joie, du lien humain et de la bienveillance.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Barth le jeu

(un jeu inclusif)

Inventez votre propre musique avec les percussions corporelles à partir de cartes sélectionnées. C'est une méthode ludique, conviviale éducative et accessible à tous.

Contact :

Vitorino RUSSO

Mail : barthrusso@gmail.com

DIDAC'RESSOURCES

Marseille (13)

Participant n°8

Structure : Association qui est un centre de ressources en ligne pour échanger des outils de formation et des articles liés à la formation des adultes. Elle s'appuie sur le jeu pour faire de l'éducation populaire.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

PunaiZo

jeu de cartes pour apprendre la propagation des punaises de lit et comment lutter contre ce parasite.

Home sick home,

jeu sur le logement qui rend malade (actuellement en cours d'expérimentation).

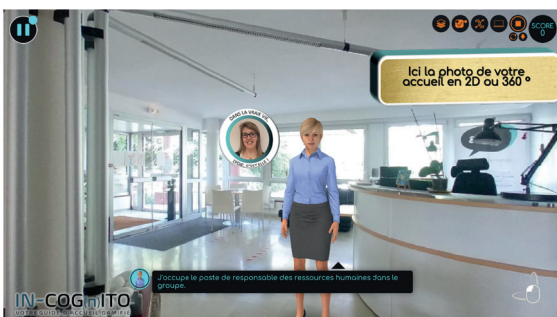
Contact :

Sophie ETIENNE

Mail : contact@didac-ressources.eu



IN-COG(n)ITO
VOTRE GUIDE D'ACCUEIL GAMIFIÉ



**Ki-sui
Jeu?**

E-MERSIUM EXPÉRIENCE

Rodez (34)

Participant n°18

Structure : Entreprise proposant différents outils ludopédagogiques.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

e-mersium experience

permet la montée en compétences numériques des élèves ou étudiants par la création collaborative d'un serious game numérique.

IN-COG(n)ITO

un jeu de piste virtuel pour l'onboarding des nouveaux salariés qui mêle présentation de la structure, visite virtuelle des locaux et connaissance des personnes ressources de la structure. Un jeu à personnaliser selon les besoins de chaque structure.

KI-SUI-JEU

un serious game digital brise-glace et psycho émotionnel pour l'onboarding de la formation professionnelle qui permet au formateur et à l'apprenant de faire connaissance en profondeur avant de démarrer la formation.

Contact :

Emilie MAILLE

Mail : emaille@keepschool.com



ESCAPE GAME LA CARAVANE LES MALLES ESCAPE GAME

Rousset (13)

Participant n°7

Structure : Entreprise exerçant ses compétences en création et gestion d'escape games mobiles et adaptables (âges, niveaux de difficultés, temps).

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Au feu !

malle pédagogique de sensibilisation aux risques feux de forêts, en partenariat avec le SDIS 13

Le bureau du Shériff

l'escape game dans La Caravane : revivez l'histoire du Far West

Contact :

Fred LERDA

Mail : escapelacaravane@orange.fr

ÉTABLISSEMENT PUBLIC DU PARC ET DE LA GRANDE HALLE DE LA VILLETTE

Paris (75)

Participant n°10

Structure : Institution nationale et lieu de vie faisant dialoguer arts et société.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Micro-Folie

visite du musée numérique doté de 2 500 œuvres, issues des collections des musées nationaux, accessibles gratuitement et proches des gens, grâce à un réseau de 325 musées numériques, en France et en Europe.

Ludique et familiale, la Micro-Folie permet de découvrir l'art autrement et de le rendre accessible à tous.

Vidéo de présentation : <https://www.youtube.com/watch?v=yLxzt0ITa5c>

Site Internet : https://lavillette.com/page/micro-folie_a405/1

Contact :

Marine BERIDOT

Mail : m.beridot@villette.com



ÊTRE ET AVOIR

Marseille (13)

Participant n°6

Structure : Entreprise exerçant ses compétences dans le conseil stratégique RSE et la formation RSE par la mise en place d'ateliers d'intelligence collective, de jeux pédagogiques et d'expériences de nature.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez jouer au Monopoly de la RSE « Envies d'Environnement » et trouvez des actions concrètes à mettre en place au sein de votre structure. Le jeu « Envies d'Environnement » a été créé par Être et Avoir et son partenaire Gyge, tous deux experts en RSE.

Vous découvrirez également un Escape Game Biodiversité créé en collaboration avec le Parc National des Calanques.

Être et Avoir anime aussi les Fresques du climat, fresque de la biodiversité et fresque du numérique, nous vous les présenterons.

Contact :

Annabelle PRIN-COJAN

Mail : aprincojan@etre-et-avoir.com





FLAUNA

Marseille (13)

Participant n°21

Structure : Association de sensibilisation à la faune et à la flore.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir la faune et la flore qui nous entourent au quotidien à travers des jeux créés par les membres de l'association avec des matériaux de récupération. Tentez de reconnaître les plantes par le toucher, classer les espèces de papillons par famille comme des naturalistes, trouver les bonnes anecdotes sur l'espèce en question, reconnaître les chants d'oiseaux et leurs silhouettes ...

Contact :

Nils PERONNET

Mail : flauna13@gmail.com



GRAINE PROVENCE-ALPES-CÔTE D'AZUR

Aix-en-Provence (13)

Participant n°46

Structure : Association assurant la promotion et le développement de l'éducation à l'environnement vers un développement durable (EEDD) au niveau régional tout en faisant de la mise en réseau d'acteurs

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir ce réseau ainsi que ses missions, il vous sera présenté des exemples de réalisation et des outils pédagogiques

Contact :

Marie LAUDAT

Mail : marielaudat@grainepaca.org



IN-FABULA BY VSCAPE

Peynier (13)

Participant n°20

Structure : Association dont l'activité principale est la création d'aventures immersives (du scénario à la réalisation des objets)

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Codex Mecanica

partez à la découverte d'une partie de la culture Aztèque au travers d'une aventure auditive s'appuyant sur un objet physique et un téléphone.

Contact :

Rémi CARRIVALE

Mail : remi.carrivale@gmail.com



LA COMPAGNIE DES RÊVES URBAINS

Marseille (13)

Participant n°22

Structure : Association menant des actions pédagogiques afin de sensibiliser les habitants sur leur environnement urbain, architecture et aménagement urbain, par le biais notamment de jeux pédagogiques.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Découvrez la Ville en jeux ! Venez tester différents jeux pédagogiques sur les thèmes de l'architecture et l'aménagement urbain et explorer tout le catalogue en ligne.

Contact :

Aurore LECONTE

Mail : contact@ville-jeux.com



LA GUILDE DES LUDOPÉDAGOGUES FRANCOPHONES

Marseille (13)

Participant n°27

Structure : Association œuvrant dans la valorisation de la ludopédagogie et de ses pratiques notamment en développant des activités d'information, d'échanges, d'accompagnement, de formation et d'animation d'un réseau.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Tela

jeu de gestion de réseaux de transports, jeu thématizable.

Eye Robot – The Quest » et « Run Proton Run

deux jeux vidéos scientifiques créés à partir de travaux de jeunes chercheurs.

LTG

jeu inspiré du rapport « Halte à la croissance », expérimenter, tester et comprendre comment fonctionne le monde pour mieux appréhender ses limites.

ChronoLine

c'est une gamme de 3 jeux de cartes spécialisés sur, respectivement, la gestion de projet, agile et la ludopédagogie. Le but étant de retrouver la bonne chronologie des événements clés des thèmes.

Le Marshmallow challenge

édition entreprises

jeu agile inspiré du serious game classique abordant la gestion du changement, retours d'expérience, ...



Plusieurs serious game du catalogue Game Spirit et la méthode Lego serious play seront présentés et animés.

Contact :

Johan CRAINICH / Alexandre POYE / Thierry SECQUEVILLE / Nathalie ZANDECKI

Mail : johan.crainich@gmail.com

alexandre.poye@gmail.com

thierry@secqueville.com

nathalie.zandecki@gamespirit.be

LA LUDOENTREPRISE

Bavans (25)

Participant n°29

Structure : Entreprise qui œuvre dans la formation de formateurs pour rendre leurs interventions plus accessibles par le biais de la ludopédagogie.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez créer vos propres outils ludopédagogiques ou encore votre escape game.

Objectif NEGO

jeu d'affrontement autour de la vente.

NEUROLIMBUS

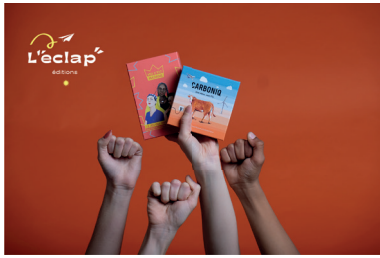
jeu de rapidité cérébrale

Contact :

Céline SAETTI

Mail : contact@laludoentreprise.fr





L'ÉCLAP ÉDITIONS

Marseille (13)

Participant n°9

Structure : Entreprise spécialisée dans l'édition et la création de jeux de société engagés

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Des jeux qui n'ont pas froid aux yeux :

Carboniq

le jeu qui donne toutes les cartes en main pour réduire son impact sur le climat.

Moi c'est Madame

le jeu pour muscler sa répartie et s'entraîner à riposter contre le sexisme.

Planète déconnexion

le jeu qui fait travailler son attention pour ne plus être dépendant des écrans.

Contact :

Axelle GAY

Mail : axelle@eclap.fr



LE JOK'COEUR

Saint-Nazaire (44)

Participant n°40

Structure : Entreprise spécialisée dans la création et l'édition de jeux de communication et outils relationnels

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

l'Ampli à émotions

outil qui facilite l'écoute de soi pour mieux communiquer avec les autres.

Sensibilisation à l'auto-empathie.

Gratitude attitude

la gymnastique du cœur

jeu de cartes pour exprimer de la gratitude tous azimuts et sans complexe à soi, aux autres, à la nature.

Outils pédaludiques

quatre outils pour aborder les notions de citoyenneté, estime de soi, inclusion, lutte contre les discriminations.

Contact :

Karine MINIDRE

Mail : lejokcoeur@gmail.com



LE NATUROSCOPE

Marseille (13)

Participant n°45

Structure : Association d'éducation à l'environnement

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Voyage au cœur des Calanques

des profondeurs aux sommets !

découvrez la richesse de ce territoire grâce à nos trois fresques interactives et les multiples approches et jeux qui les accompagnent.

Contact :

Léa LECOMTE

Mail : lea.lecomte@naturoscope.fr





LES PETITS DÉBROUILLARDS PACA

Marseille (13)

Participant n°16

Structure : Association participant au développement de l'esprit critique en passant par la méditation scientifique

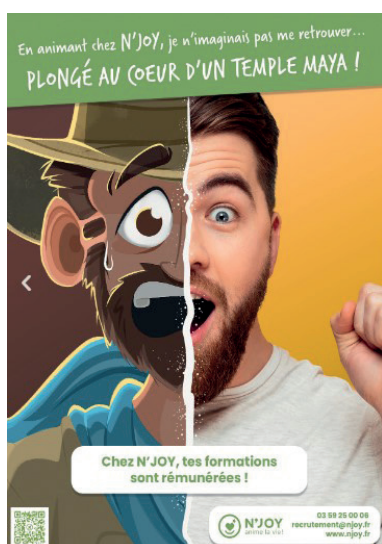
Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez explorer les différentes malles pédagogiques et participer à des expériences ludiques.

Contact :

Cécile DOL

Mail : c.dol@debrouillonet.org



LUDORIUM

Marseille (13)

Participant n°23

Structure : Ludorium est un CFA « hors les murs » spécialisé dans les formations des secteurs de l'animation, de la vente et du commerce. Son maître mot est d'apprendre autrement, à travers des méthodes pédagogiques innovantes, faisant appel aux nouvelles technologies.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

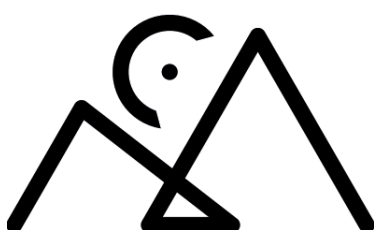
N'JOY

Laissez-vous tenter par la réalité virtuelle sur la thématique de la vente et découvrez également en avant-première la nouvelle activité de Ludorium : les aventures N'JOY, des malles pédagogiques de jeux grande nature.

Contact :

Kévin MELIDOR-FUXIS

Mail : contact@ludorium-cfa.com



LUDUS ARENA CONCEPT

Nîmes (30)

Participant n°32

Structure : Institution représentant l'IUT de Nîmes et qui crée des activités ludo-pédagogiques

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Créez votre design de jeu de cartes et de plateau ou encore des prototypes d'instrument de mesure en mode « Jeu de rôles » (impression 3D, découpe papier cartonné machine Cricut Maker)

Et pourquoi pas découvrir les créations du Dr ALDON pour l'enseignement supérieur niveau Bachelor Universitaire de Technologie en Science des Matériaux.

Contact :

Laurent ALDON

Mail : laurent.aldon@umontpellier.fr

Un "coup de pouce" précieux pour la lecture

La cérémonie de remise des diplômes s'est déroulée au théâtre de l'Olivier



Deux nouveaux clubs "coup de pouce" ont été ouverts à l'école René Calamand, regroupant onze élèves.

PHOTO M.C.

MÉDIATHÈQUE INTERCOMMUNALE SERVICE PROJETS ÉDUCATIFS

Miramas (13)

Participant n°24

Structure : Institution représentée par le service projets éducatifs luttant contre le décrochage scolaire et la prévention contre l'illettrisme chez les jeunes.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Coup de Pouce

Venez essayer les activités ludiques et pédagogiques sur les thématiques du langage et de la lecture et vous renseigner sur le dispositif « Coup de Pouce » mis en place où se retrouvent ces jeux

Contact :

Laurence DHÔ

Mail : laurence.dho@ampmetropole.fr

MELAXI

Toulon (83)

Participant n°44

Structure : Startup de conseil et stratégie qui propose des solutions de formations professionnelles personnalisées basées sur l'expérience vidéoludique via la recherche en sciences humaines et le game design de jeu vidéo.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez vivre une expérience didactique avec casque de réalité virtuelle afin de découvrir le métier de vitrailliste mais aussi d'autres jeux vidéo prototypés et réalisés grâce à nos innovations ludopédagogiques numériques.

Contact :

Mérim EL MANSOURI

Mail : meriem.elmansouri@melaxi.fr



MÉTROPOLE AIX-MARSEILLE-PROVENCE DIRECTION DU PATRIMOINE CULTUREL

Istres (13)

Participant n°17

Structure : La Direction du Patrimoine Culturel a pour missions la recherche archéologique et historique ainsi que la conservation et la valorisation du patrimoine.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Amphores à tribord !

Venez explorer en réalité virtuelle le port antique de Fos

Contact :

Etienne FLOUW

Mail : etienne.flouw@ampmetropole.fr

MÉTROPOLE AIX-MARSEILLE-PROVENCE SERVICE FORÊT DU SECTEUR DU PAYS D'AIX

Aix-en-Provence (13)

Participant n°13

Structure : le Service Forêt du Secteur du Pays d'Aix, de la métropole Aix-Marseille-Provence, sensibilise notamment à la fragilité du milieu forestier auprès du public des usagers.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Sauve qui peut en Forêt

prototype d'escape game sur le thème de la forêt et qui se joue en plein air.

Contact :

Carine CARTIER

Mail : carine.cartier@apmetropole.fr





MÉTROPOLE AIX-MARSEILLE-PROVENCE FERTILES RENCONTRES EEDD

Istres (13)

Participant n°47

Structure : la démarche Fertiles Rencontres mise en place depuis 2018 est basée sur la fertilisation croisée et dédiée aux acteurs de l'éducation à l'environnement et au développement durable, publics ou privés.

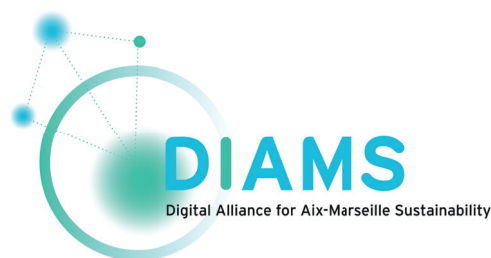
Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

La démarche Fertiles Rencontres est à l'initiative de l'organisation de The Learning Game meeting, salon de la ludopédagogie. L'espace est dédié à renseigner le public sur l'activité du salon et présenter la formation Lost in the game, destinée aux professionnels de l'animation socio-culturelle et d'éducation à l'environnement.

Contact :

Olivier JEAN

Mail : contact.strategie-environnementale@ampmetropole.fr



MÉTROPOLE AIX-MARSEILLE-PROVENCE PROJET DIAMS

Marseille (13)

Participant n°49

Structure : Institution représentée par le service qualité de l'air et pour aborder le projet Digital Alliance for Aix-Marseille Sustainability

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Lost in the Air

escape game créé en partenariat par les équipes du projet DIAMS et de la démarche Fertiles Rencontres, arriverez-vous à sauver le professeur de cette pollution ?

Contact :

Céline Salès

Mail : celine.sales@ampmetropole.fr



MÉTROPOLE AIX-MARSEILLE-PROVENCE TRANSITION ÉNERGÉTIQUE

Istres (13)

Participant n°39

Structure : Institution représentée par le service de transition énergétique qui sensibilise les citoyens à la rénovation énergétique

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez essayer un jeu autour de la transition énergétique avec des maquettes de maisons en cours de rénovation.

Contact :

Sonia BENMOUSSA

Mail : sonia.benmoussa@ampmetropole.fr



MONTESORI, GROUPEMENT DE PÉDAGOGUES

Istres (13)

Participant n°52

Structure : Groupement rassemblé autour de l'école Montessori Grandir

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Ouvrir un dialogue sur les bénéfices des pédagogies alternatives, ou l'apprentissage se fait souvent de façon ludique et dans le respect du rythme de l'enfant. Découvrir le matériel imaginé dans le cadre de la pédagogie Montessori.

Contact :

Micheli Zanganelli

Mail : contact@ecolemontessorigrandir.com

NEOTENY

Marcq-en-Barouel (59)

Participant n°25

Structure : Neoteny crée des expériences d'intelligence collective ludiques et apprenantes, pour aider les personnes et les groupes à collaborer ensemble. Elle présente un jeu qui favorise la confiance et la cohésion.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Totem, le jeu qui fait du bien

jeu de cartes pour créer du lien, s'appuyer sur les forces de chacun et pratiquer le feedback positif.

Contact :

Cendrine PASTOR

Mail : cendrine.pastor@neoteny.fr



NUTRICHAMPS

Rognac (13)

Participant n°1

Structure : Entreprise présentant un jeu pédagogique sur l'alimentation et l'agriculture

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Nutrichamps

jeu de plateau

essayez de compléter votre plateau repas équilibré en répondant aux questions pour les petits et les grands.

Contact :

Marion ASPLANATO

Mail : nutrichamps.jeu@gmail.com



PACIFIC PLANET

Ointville Sur Montcient (78)

Participant n°26

Structure : Entreprise à mission et également entreprise d'utilité sociale et solidaire aidant à comprendre l'écologie scientifique grâce à des jeux afin de mieux s'adapter aux enjeux environnementaux

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez essayer les jeux d'équipe, les énigmes sur la thématique des océans, des forêts, de la mobilité, de la réduction des déchets, ...

Contact :

Hélène LEDUC

Mail : helene@pacific-planet.com

PARC NATIONAL DES CALANQUES

Marseille (13)

Participant n°37

Structure : Etablissement public d'Etat du Parc National des Calanques qui œuvre pour la protection et la gestion des espaces naturels.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez tester différents jeux sur la biodiversité du Parc National des Calanques et ses menaces : jeu des déchets, quiz sonore des espèces terrestres et marines, un calanque'speed inspiré du célèbre jungle speed et plein d'autres.

Contact :

Chrystel WITZ

Mail : chrystel.witz@calanques-parcnational.fr



PÔLE FORMATION UIMM SUD / COME IN VR

Istres (13)

Participant n°15

Structure : Pôle formation aux métiers de l'industrie via l'apprentissage et l'alternance en entreprise, du niveau CAP au diplôme d'ingénieur pour tous les métiers industriels en tension : aéronautique, maintenance, soudure, chaudronnerie, énergétique, électricité et environnements connectés, productique, usinage, robotique, naval, fonctions supports

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Come IN VR

Entreprise spécialisée dans la formation professionnelle via la réalité virtuelle et les approches ludiques, les solutions pédagogiques sont destinées aux entreprises et aux organismes de formation qui souhaitent transformer leur manière de former. Venez expérimenter le simulateur de soudure ainsi qu'une conduite de pont en réalité virtuelle.

Contact :

Célia TRICAUD-DUTILLEUX (UIMM Sud)

Sarah CHANIET (COME IN VR)

Mail : tricaud-dutilleux@cfaiprovence.com

sarah.chaniet@come-in-vr.com



PLAYTIME

Marseille (13)

Participant n°33

Structure : Entreprise de conception et réalisation de jeux pédagogiques

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir et jouer les créations ludo-pédagogiques de Playtime.

Contact :

Miguel ROTENBERG

Marc LAGROY

Mail : miguel@play-time.fr

marc@play-time.fr



SOUL GAMES

Paris (75)

Participant n°51

Structure : Jeux pour les professionnels de l'accompagnement et jeux de développement personnel.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Feelin Cartes, Valeurs Ajoutées et Boosters

Venez découvrir et pratiquer les 3 best-sellers ludo-pédagogiques des créations Soul Games.

Contact : Marie EDERY

Mail : marie@soulgames.fr



SERVICE ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT. AMP

Fos-sur-Mer (13)

Participant N° 55

Structure : le Service Éducation à l'Environnement a pour missions de sensibiliser et d'éduquer à l'environnement et au développement durable, et de mettre en œuvre des actions EEDD auprès de tout public.

Proposition sur The Learning Game Meeting 2022 :

Venez découvrir leurs jeux pédagogiques autour des milieux naturels et de la gestion des déchets.

Contact : Sabine Payet

Mail : sabine.payet@ampmetropole.fr





SURFRIDER FOUNDATION EUROPE

Biarritz (64)

Participant n°4

Structure : ONG de protection des océans, du littoral et de ses usagers.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Osparito

menez l'enquête grâce à un protocole scientifique européen sur les déchets aquatiques, adapté de manière ludique pour les enfants, à mettre en place en classe ou centre de loisirs.

Contact :

Clément MORENO

Mail : cmoreno@surfrider.eu



SYMPATOQUE

Allauch (13)

Participant n°31

Structure : L'entreprise Sympatoque vous présente son concept innovant :

Des coffrets de cuisine pour les enfants de 5 à 10 ans

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Partez à l'aventure du goût avec Sympatoque ! Découvrez les coffrets de cuisine ludo-éducatif permettant de développer l'autonomie, les sens, la créativité ; le tout pour une alimentation plus saine.

Tous les 2 mois, Sympatoque propose une nouvelle thématique de coffret comprenant :

un carnet de découvertes avec des histoires, des infos, des jeux, des quizz, 3 recettes à réaliser et validées par des professionnels de la santé, 1 expérience de petit Toqué, des ingrédients secs, bio ou de nos régions, un ustensile ludique et adapté aux enfants pour cuisiner.

Vous aussi, rejoignez la communauté des Toqués !

Contact :

Adeline DALMASSO

Mail : adelinedalmasso@sympatoque.com



TERRE LUDIQUE

Marseille (13)

Participant n°14

Structure : Association dont l'activité principale est la ludothèque fixe et itinérante sur le principe du jeu libre. Elle valorise et utilise également des activités de création et animation de jeux pédagogiques autour des sujets scientifiques et d'éducation à la citoyenneté et la solidarité internationale.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir cette ludothèque, son projet de jeu libre, de ludothèque itinérante, de FAB LAB et venez tester quelques créations de jeux.

Contact :

Israël VERGARA ALVAREZ

Mail : iva@terreludique.org



THE MAGIC BOX

Aix-en-Provence (13)

Participant n°38

Structure : Start-up présentant son coffret ludique.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir « The Magic Box », un coffret ludique et éducatif envoyé chaque mois aux enfants à partir de 7 ans pour leur apprendre la magie. Elle permet de développer plusieurs qualités telles que la dextérité, la patience, la mémoire. Elle propose une activité originale, loin de écrans.

Contact :

Samuel MAAREK

Mail : contact@the-magic-box.fr



THÉO JIMENEZ

Coach E-sport League of Legends

Grans (13)

Participant n°19

Structure : Entreprise spécialisée dans le coaching e-sport.

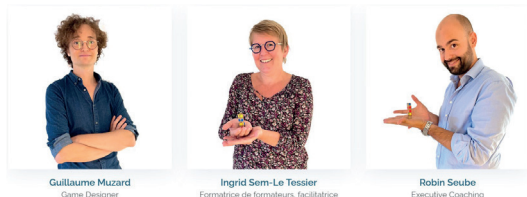
Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Tentez l'expérience du e-sport tout en découvrant les outils pédagogiques généraux de performance mais également ceux d'un joueur LOL professionnel.

Contact :

Théo JIMENEZ

Mail : theojimene@gmail.com



Guillaume Muzard
Game Designer

Ingrid Sem-Le Tessier
Formatrice de formateurs, facilitatrice

Robin Seube
Executive Coaching

TOTEAM

Toulouse (31)

Participant n°11

Structure : Entreprise venue présenter son serious game

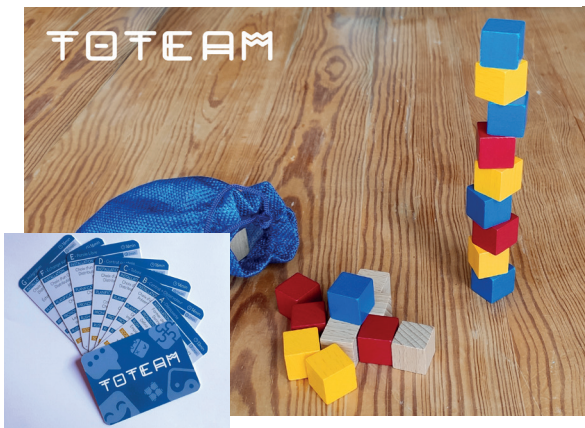
Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Venez découvrir et tester « Toteam », un jeu pour engager et faire progresser les équipes ! Communication, cohésion, coopération, adaptation, anticipation, motivation : faites-leur passer un bon moment pour s'amuser et progresser.

Contact :

Ingrid SEM – Robin SEUBE – Guillaume MUZARD

Mail : contact@toteam-jeu.com



UNIVIAS

Simiane-la-Rotonde (04)

Participant n°2

Structure : Créateurs venus présenter leur outil-jeu pour créer et développer des projets en collectif.

Proposition sur The Learning Game meeting 2022 :

Chaos Fertile

le jeu de coopération pour donner vie à vos projets !

Contact :

Charles FONTAINE

Mail : charles@chaosfertile.fr



DES TRUCS EN PLUS !

The Learning Game meeting propose également des espaces dédiés pour la découverte de dispositifs ludopédagogiques, la réunion et l'échange autour de sujets programmés et pilotés par des intervenants experts, des coins de détente, des ateliers pour bricoler des prototypes et même une terrasse extérieure pour déjeuner.

ESPACE CAFÉ-RENCONTRES

Un lieu dédié aux échanges sur un format de table-ronde autour de sujets précis, dont le programme sera annoncé à l'entrée du salon. C'est également le lieu où vous pouvez improviser une réunion entre passionnés ou partenaires.

Les débats seront animés par Cyril Dufer créateur, directeur et Monsieur Loyal de la société

BIOSPHERE

FABRICOLERIE

Un espace pour montrer le talent de ceux qui fabriquent des dispositifs pédagogiques, avec ce qui retse au fond de l'armoire à matériel. Des ateliers sont également proposés pour fabriquer vos propres dispositifs.

ESPACE DES COMMUNAUTÉS

Du mobilier en accès libre pour s'installer et jouer entre personnes qui se rencontrent sur le salon.

Cette zone accueillera également des démonstrations de jeux et de méthodes dont :

LA COMMUNAUTÉ DES FRESQUEURS

LE COCON

Un espace un peu isolé pour installer au calme des ateliers de partage et d'expérimentation, mais aussi pour se poser à l'abri du brouhaha.

EN TERRASSE S'IL VOUS PLAÎT.

Trois food-trucks vous accueillent pour satisfaire vos appétits.

Accès à la Halle polyvalente

La halle polyvalente est à 500 m de la gare routière et à proximité de la Gare Sncf.

Parking disponible autour du bâtiment.

Pour connaître les itinéraires, merci de consulter le site :

<https://www.lepilote.com/>

Tentez le covoiturage :

<https://www.togetzer.com/index.php?view=organiser&slug=3wdrzh>

DÉMARCHE
**FERTILES
RENCONTRES**
E.E.D.D

the
**LEARNING
GAME**
meeting

∞

Pour tout renseignement contacter :
contact.strategie-environnementale@ampmetropole.fr

