

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Lundi 5 mai 2025

### CULTURE

## À Istres, la Métropole donne un nouvel élan au chantier de la médiathèque René Char

**Après plusieurs mois d'interruption, le chantier de la médiathèque métropolitaine René Char, à Istres, a repris son cours. Ce projet emblématique, au cœur du Centre Éducatif et Culturel (CEC) des Heures Claires, devrait ouvrir au public au premier trimestre 2026.**

Suspendus depuis le printemps 2024, les travaux de la médiathèque René Char, à Istres, ont officiellement redémarré le 21 avril dernier, après une phase préparatoire engagée en amont. Cette nouvelle séquence, d'une durée de huit mois, se poursuivra jusqu'à la mi-novembre 2025, date de livraison du bâtiment. Elle laissera place ensuite aux aménagements intérieurs.

Pensée comme un tiers-lieu culturel, la future médiathèque proposera, sur près de 4 000 m<sup>2</sup>, une offre particulièrement diversifiée : espaces de lecture, auditorium, fablab, équipements numériques, salle d'exposition, artothèque, et parking souterrain. **Conçue pour favoriser l'accès à la culture, l'apprentissage, la création et la rencontre, cette structure viendra renforcer l'offre de lecture publique de la Métropole.**

Le projet, signé par l'agence FLINT, s'inscrit dans une **démarche bioclimatique exemplaire, labellisé Bâtiment Durable Méditerranéen niveau Argent**. Une œuvre d'art monumentale signée Étienne Rey viendra enrichir l'espace public dans le cadre du 1 % artistique.

**Ce projet de 23 millions d'euros TTC est financé par la Métropole (42 %), l'État (36 %), la Région Sud (12 %) et le Département des Bouches-du-Rhône (10 %).**

### Calendrier des travaux et des grandes dates du projet

- **Fin juin 2025** : coulage du plancher chauffant
- **Juillet à septembre 2025** : aménagement des abords extérieurs
- **Septembre 2025** : installation des sols souples et du parquet de l'auditorium
- **Octobre 2025** : pose du mobilier intégré
- **Mi-novembre 2025** : réception du bâtiment
- **Premier trimestre 2026** : ouverture au public